

PROPOSTA PER LA PARTECIPAZIONE ALL'AVVISO DEL COMUNE DI MISILMERI INERENTE I FONDI DELLA DEMOCRAZIA PARTECIPATA PER L'ANNO 2020

TITOLO PROGETTO: *Sentiero Menzel 2.0*

SOGGETTO PROPONENTE: A.S.D. MARATHON MISILMERI

AREA TEMATICA: ATTIVITA' CULTURALI E TURISMO

LUOGO D'INTERVENTO: CENTRO STORICO MISILMERI- CASTELLO DELL'EMIRO-PERCORSO MONTAGNA GRANDE

DURATA DEL PROGETTO: 6 MESI

OGGETTO DELL'INTERVENTO

Il progetto promosso dall'ASD Marathon Misilmeri intende valorizzare alcuni aspetti naturalistici, storici e culturali del territorio di Misilmeri attraverso la loro messa in rete e la realizzazione di un itinerario/percorso naturalistico e culturale che collega il centro storico della cittadina, con il Castello dell'Emiro e la Montagna Grande, terrazza naturale che con i suoi 652 metri di altitudine, è capace di regalare una delle più belle viste sul golfo di Palermo e che negli ultimi anni è stata meta di interesse, a livello locale e provinciale, della popolazione, degli amanti della natura e di sportivi.

Da un'analisi ricognitiva del territorio, si evidenzia come Misilmeri e il suo territorio circostante presenti delle potenzialità turistiche e attrattive, sia culturali che naturalistici, di grande pregio ma finora scarsamente integrati e poco valorizzati, che invece potrebbero contribuire allo sviluppo di un'offerta turistica diversificata e sviluppare un segmento turistico significativo per il territorio.

Inoltre, la mancanza di adeguata segnaletica costituisce un ulteriore limite alla fruizione delle aree oggetto di discussione. Il visitatore, così come l'escursionista di oggi, considerano i segnavia come un elemento essenziale e tendono a conoscere/percorrere esclusivamente itinerari e sentieri segnalati. La segnaletica è quindi quel discreto filo d'Arianna che consente di entrare e conoscere un territorio di frequentarlo in sicurezza.

In un'ottica di capitalizzazione delle azioni finora sostenute, il progetto collegherà il percorso con gli attrattori già esistenti e conosciuti, al fine di garantire una decodifica e fruizione dell'area in oggetto e del notevole patrimonio naturalistico, storico e culturale, anche attraverso l'uso delle tecnologie (sentiero QR-code).

Il comune di Misilmeri, attraverso la realizzazione del presente progetto, per gli aspetti finora descritti, potrebbe pertanto offrire una serie di servizi ed attività alternative interessanti, capaci di promuovere processi di sviluppo e che porterebbero ad un incremento turistico, con maggiore afflusso e diversificazione del target potenziale, così identificato:

- **Turisti naturalisti, amanti della natura, sportivi e atleti di diverse categorie** (trekking, naturalisti, escursionisti, nordic walking, trail running, mountain bike etc.), che potranno scoprire e beneficiare di molti aspetti peculiari e attrattivi del percorso, rivalorizzati, resi fruibili e messi in rete attraverso gli interventi pianificati dal progetto, il percorso naturalistico e gli itinerari culturali connessi.

- **Visitatori/turisti**, che arrivano nella città di Palermo, anche per soggiorni brevi, e che grazie alla promozione turistica, on line ed in rete, potranno conoscere le attrattive culturali e naturalistiche, apprezzandone anche la vicinanza dal capoluogo e i tempi di percorrenza, sicuramente minori rispetto ad altre mete turistiche di altre provincie siciliane.

- **Le famiglie e le scolaresche** che potranno vivere il percorso sotto diversi aspetti naturalistici-culturali e che si adattano alle esigenze delle diverse fasce d'età, difficoltà e tipologie, non trascurando anche l'aspetto ludico-didattico garantito dall'uso delle nuove tecnologie e nello specifico, dall'esperienza del QR-code.

Il progetto quindi, si prefigge lo scopo di riattivare il rapporto tra ambiente e costruito in un circuito che coinvolge aree di attrazione naturale e naturalistica su cui insistono anche elementi di pregio storico-artistico-culturale per promuoverne il potenziamento e lo sviluppo di un flusso turistico variegato all'interno del territorio di Misilmeri.

FINALITA' E OBIETTIVI

Il progetto prevede pertanto l'elaborazione di un itinerario tematico che, partendo dal centro storico del paese, valorizza il patrimonio culturale e naturalistico che circonda Misilmeri, capace di connettere il tessuto locale con i visitatori, al fine di promuovere un turismo "lento", che si presta alla conoscenza del paesaggio dal punto di vista culturale e naturalistico e che passa attraverso una fruizione ecologica e sostenibile del territorio.

Nello specifico, il progetto mira a:

- elaborare un'offerta integrata turistico-storico del territorio per migliorarne l'attrattività e la fruizione pubblica e turistica;
- migliorarne la qualità della vita attraverso il rafforzamento delle rete locale;
- promuovere diverse forme di turismo (naturalistico, culturale, relazionale etc.) connesse alla scoperta del territorio, a partire dalla valorizzazione del variegato patrimonio di grande pregio;
- promuovere le tipicità locali attraverso il contatto diretto con i turisti; promozione di un turismo attivo legato alle attività sportive e ricreative a basso ambientale;
- valorizzare gli aspetti identitari della zona attraverso azioni di comunicazione e marketing territoriale;

ATTIVITA'

Il progetto prevede la realizzazione delle seguenti attività:

➤ INDIVIDUAZIONE E MAPPATURA DEL PERCORSO

Elaborazione di due percorsi turistici uno di circa 6 chilometri e uno avanzato di circa 12 chilometri che, partendo da Piazza Comitato, arriva a Montagna Grande e prevede le seguenti tappe:

- Partenza dalla Piazza Comitato (attrattori identificati: Municipio, Chiesa Madre, Fontana Grande, Monumento ai caduti)
- Via Trebisonda (attrattori identificativi: parte storica ai piedi del castello, chiesa San Vincenzo, Castello dell'Emiro)
- Ingresso cancello del complesso boschivo Montagna Grande
- Edicola votiva in pietra dedicata alla Madonna.
- Sentieri attorno Montagna Grande

➤ REALIZZAZIONE SEGNALETICA E QR-CODE

Si prevede la realizzazione della segnaletica da collocare lungo il "cammino" che dal centro di Misilmeri conduce alla montagna, passando dal Castello dell'Emiro, e che successivamente si snoda in una rete di piccoli sentieri caratterizzati da diversi livelli di difficoltà. L'escursionista sarà accompagnato da una descrizione virtuale che potrà scaricare da un QR-code posto alla base di ogni segnale.

La realizzazione di tale segnaletica avrà una ricaduta positiva in termini di aumento della fruizione da parte degli escursionisti che si sentiranno sicuri nel percorrere tali sentieri poiché, se mantenuti percorribili, i sentieri, valorizzano non solo un patrimonio culturale per la conoscenza del territorio, ma costituiscono anche uno strumento di tutela attivo e di presidio del territorio stesso. Dove passa un sentiero, e quel sentiero viene frequentato, il territorio è oggetto di un monitoraggio continuo; inoltre, se l'escursionista "Segue il sentiero" (cioè: cammina sul sentiero), rispetta di conseguenza quanto sta al di fuori del sentiero e l'equilibrio di quell'ambiente è maggiormente garantito.

Il sistema di segnaletica interattiva sarà interfacciato con una WEBAPP, quest'ultima sarà facilmente accessibile tramite qr-code o tramite un semplice link.

L'utente, inquadrando il qr-code con il proprio dispositivo elettronico, potrà visualizzare tutte le info di quel segnale attraverso un reindirizzamento ad una pagina web dedicata.

L'utente potrà così ricavare le seguenti info:

- Lettura della storia dei monumenti (quando in prossimità);
- Ascolto dell'audioguida; (Multi lingue)
- Lettura di testi di approfondimento;

- Visualizzazione della galleria immagini e video;
- Approfondimento sulla flora e sulla fauna presente sul territorio per sensibilizzare alla salvaguardia della biodiversità;
- Importanti consigli sull'attrezzatura da utilizzare per l'escursione;
- Importanti norme di sicurezza e comportamentali.
- Visualizzazione coordinate, altitudine e mappa satellitare.
- Possibilità di lasciare un ricordo, una testimonianza o un commento riguardo la presenza in cima alla montagna, tramite testo, foto o video;
- Possibilità di calcolare il consumo calorico in base al percorso effettuato.

*****Uno dei focus che ha questo progetto è anche quello di avvicinare le nuove generazioni alla natura e alla salvaguardia del territorio, e per farlo, i mezzi informatici ci vengono in aiuto. Questa webapp farà scoprire le meraviglie che abbiamo dietro l'angolo, con una grafica accattivante che ha lo scopo di avvicinare con semplicità, quante più persone possibile alle meraviglie paesaggistiche che offre Misilmeri e Montagna Grande.*****

➤ COLLOCAZIONE DELLA SEGNALETICA

La segnaletica sarà di tre tipi:

- **Cartelli di misura standard 55 x 15 cm.**

Avranno un lay out grafico bianco e arancio la forma di freccia; si usa per indicare la direzione della/e località di destinazione del sentiero e il tempo indicativo necessario ad un medio escursionista per raggiungerla/e a piedi.

- **Cartelli di misura standard 25 x 15 cm.**

Cartelli "Rispetta la natura segui il sentiero" sono posti in prossimità di scorciatoie per invitare gli escursionisti a non uscire dalla sede del sentiero onde evitare danni al sentiero stesso e al suolo del versante.

- **Tabellone o pannello d'insieme 140 x 110 cm.**

E' un pannello di grande formato, collocato nei paesi o principali luoghi d'accesso alle reti sentieristiche. Rappresenta l'insieme degli itinerari della zona, inquadrandoli anche dal punto di vista geografico, ambientale e storico. La struttura portante è in legno.

Il pannello informativo è suddiviso in tre aree che contengono:

- 1) una cartografia schematica della rete escursionistica e dei collegamenti stradali e infrastrutture esistenti;
- 2) elenco degli itinerari escursionistici accessibili dal luogo, numero dei sentieri, tempi di percorrenza

3) note descrittive di carattere ambientale e storico riguardanti il territorio ed eventuali altre informazioni significative per la zona.

I pannelli e i pali che sostengono la segnaletica saranno in legno verniciati con vernice ecologica e incisi a caldo

Il risultato si considera raggiunto con la realizzazione di n°

- 3 tabelloni 140X110
- 20 tabelle 55X15
- 100 tabelle 25X15

➤ LA COLLOCAZIONE DEGLI STESSI E LA REALIZZAZIONE DELLA WEBAPP

I segnali collocati verticalmente lungo i sentieri, la cui scelta di materiali e collocazione garantirà un impatto minimo per l'ambiente circostante

➤ ANIMAZIONE E MARKETING TERRITORIALE

Organizzazione evento "Sentiero Menzel: Mille passi cominciano sempre da uno"

In seguito alla realizzazione delle attività precedenti, è prevista l'organizzazione di un evento inaugurale che verrà divulgato attraverso i canali social e a mezzo stampa.

Modalità di realizzazione

Si prevede una durata temporale del progetto di sei mesi, a partire dalla eventuale approvazione del progetto. Durante tale periodo si prevede di organizzare l'attività di realizzazione e collocazione secondo le seguenti fasi temporali (tempistica):

- Realizzazione della segnaletica tre mesi dalla data di approvazione progetto
- Collocazione della segnaletica tre mesi dalla realizzazione della segnaletica

FATTIBILITA' TECNICA E GIURIDICA

L' A.S.D. Misilmeri Marathon è un'associazione regolarmente costituita nel 1998 attiva nel territorio dal 1999 e che vanta un'esperienza ventennale nell'organizzazione di iniziative locali ed eventi sportivi con ricadute turistiche nel territorio di Misilmeri. Squadra eclettica, che negli anni ha saputo riadattarsi, che spazia dalla corsa su strada alle maratone e ultramaratone, al trail e all'ultratrail e all'endurance.

L'obiettivo perseguito è stato quello di portare l'atletica a Misilmeri e la divulgazione dello sport a 360°.

Tra le iniziative promosse negli anni, si elencano:

- La realizzazione della pista e del percorso presso il campo sportivo di Piano Stoppa
- Tredici trofei Città di Misilmeri
- Cinque manifestazioni trail in notturna "Menzel El Emir"
- Una 6 ore trail Menzel winter trail
- Manifestazioni con le scuole e le associazioni di volontariato
- Abbiamo ospitato per due anni la Word Armony Run
- Abbiamo partecipato a due feste dello sport

L'associazione possiede pertanto l'esperienza e le competenze per la realizzazione delle attività previste dal presente progetto e al suo interno, oltre che appassionati e sportivi, gode di figure professionali che contribuiranno alla sua corretta gestione ed implementazione progettuale.

Nello sviluppo delle attività ed in particolare per la segnaletica, il proponente lavorerà in sinergia con il Comune di Misilmeri e la Forestale per la concessione delle autorizzazioni necessarie ed il rispetto delle normative vigenti.

RISULTATI ATTESI E BENEFICI PER LA COMUNITÀ DI RIFERIMENTO

L'utilità dei risultati conseguiti in questo progetto risiede nella capacità di accrescere la fruizione delle località menzionate, di favorire lo sviluppo del settore turistico-escursionistico con evidenti ricadute positive sull'indotto.

I risultati attesi sono, in conclusione, i seguenti:

- Maggiore accessibilità e fruizione dei siti culturali e naturalistici di Misilmeri
- Sviluppo di servizi per i visitatori – che coniugano comfort e aspetto tecnologico (segnaletica con QR-code);
- Potenziamento della rete locale e dello spirito imprenditoriale attraverso la promozione del progetto e marketing territoriale all'interno la rete dell'associazione Marathon Misilmeri;
- Promozione di un turismo responsabile e sostenibile, quale opportunità di crescita anche per la comunità locale.

Grazie alla sua stretta interrelazione con le componenti territoriali, il progetto risulta coerente con le finalità istituzionali del Comune di Misilmeri tra le azioni finora svolte a Montagna Grande ricordiamo il coinvolgimento delle scolaresche per la piantumazioni di alcuni alberi, la realizzazione un'edicola votiva in pietra dedicata alla Madonna. Risulta anche coerente con la rivalutazione di via Trebisonda strada che percorre la zona storica di Misilmeri che porta alla chiesa di San Vincenzo e successivamente al castello, strada che sarà interessata dal progetto "sentiero Menzel 2.0

In conclusione, la varietà del suo percorso e l'integrazione agli attrattori culturali fa sì che il progetto proposto abbia una valenza d'interesse generale per l'intera comunità e può contribuire allo sviluppo turistico del territorio.

PIANO ECONOMICO

VOCI BUDGET DEL PROGETTO	EURO
Messa a dimora paletti, cartelli e manutenzione (ore lavoro 200)	€3000,00
3 tabelloni 140X110	€ 600,00
20 tabelle 55X15	€ 400,00
100 tabelle 25X15	€500,00
120 pali impregnati	€ 500,00
Progetto grafico + WebApp	€ 1500,00
Realizzazione Evento inaugurale	€ 1500,00
Promozione progetto, inclusi social networks	€ 1000,00
TOTALE COSTI	9.000 EURO

A.S.D. MARATHON MISILMERI
VIA SEGESTA, 3
90036 MISILMERI (PA)
MAIL: enzolascala@tiscali.it
Cell. 3388697663

Misilmeri, li 22/11/2020

Il rappresentante legale

MARATHON MISILMERI
Via SEGESTA, 3
90036 MISILMERI (PA)
C.R. 940041/0820

